

KURSPLAN

Designmetodik och projektarbete, 9 högskolepoäng

Design Methodology and Project Work, 9 credits

Kurskod:	TDEG14	Utbildningsnivå:	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2014-02-27	Utbildningsområde:	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
Reviderad av:	Utbildningschef 2020-05-06	Ämnesgrupp:	DE1
Gäller fr.o.m.:	2020-08-01	Fördjupning:	G1N
Version:	5	Huvudområde:	Produktutveckling

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa kunskap om olika epoker och deras designuttryck inom möbelbranschen
- ha kännedom om vilka upphovsrättsliga skydd som kan sökas
- visa förståelse för designmetodikens grunder

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att tillämpa en designprocess
- visa förmåga att identifiera kund- och marknadsbehov
- visa färdighet i att skapa skisser, grafiskt material och modeller för att presentera designförslag
- visa förmåga att självständigt och i grupp planera och genomföra en muntlig och grafisk presentation

Innehåll

Kursen introducerar design- och produktutvecklingsprocessens steg från idé/behov till färdig produkt med hänsyn till kunden, marknaden, materialval och tillverkning. Kreativitet, form- och materialkänsla, skissteknik och modelltillverkning är viktiga inslag. Kursen tar upp hur en produkt eller ett koncept kan presenteras, och arbetsprocessen dokumenteras med lämpliga verktyg. Förmågan att arbeta i grupp är centralt, varför projektmetodik och gruppdynamik ingår.

Kursen innehåller följande moment:

- Designens betydelse för marknadsframgång
- Design- och produktvecklingsprocessen
- Kreativa processer, skissteknik och modellarbete
- Designhistoria
- Varumärke, patent, mönsterskydd
- Projektarbete och presentationsteknik
- Presentation- och informationsmaterial

Undervisningsformer

Undervisningen ges i form av föreläsningar, övningar och projekt.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter	2 hp	U/G
Projekt ¹	7 hp	5/4/3/U

¹ Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

Kurslitteratur

Litteratur

Designhistoria – En introduktion, Susann Vihma, ISBN 9789187215377

PDF-publikation Bootleg Bootcamp från Stanford University. PDF:en kan hämtas här:

<http://longevity3.stanford.edu/designchallenge2015/files/2013/09/Bootleg.pdf>

Kurslitteraturen är preliminär fram till en månad före kursstart.