



## KURSPLAN

# Möbeldesign 2, 12 högskolepoäng

*Furniture Design 2, 12 credits*

---

<b>Kurskod:</b>	TMNK14	<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Fastställd av:</b>	VD 2014-02-27	<b>Utbildningsområde:</b>	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
<b>Reviderad av:</b>	Utbildningschef 2021-10-28	<b>Ämnesgrupp:</b>	DE1
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	2022-01-01	<b>Fördjupning:</b>	G1F
<b>Version:</b>	6	<b>Huvudområde:</b>	Produktutveckling

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa kunskap om hur utformning, materialval och tillverkningsmetod påverkar produktens kostnad
- visa kunskap om arbetssättet integrerad produktutveckling
- visa förståelse för hur ett projekt genomförs med ett tvärvetenskapligt förhållningssätt
- visa förståelse för hur man planerar och genomför designprojekt med marknadsfokus
- visa förståelse för hur kundönskade funktioner kan integreras i produkter

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att i grupp genomföra designprojekt från idé till prototyp samt därefter utvärdera och vidareutveckla produkten.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa medvetenhet om hur produkter måste jämkas mellan produktionskostnad, konstruktion och estetisk utformning
- visa insikt i hur en möbel kan utvecklas med hänsyn till en miljömässig, etisk och ekonomisk hållbar utveckling.

### Innehåll

Kursen skall ge kunskaper om integrerad produktutveckling med allsidig hänsyn till kundkrav, estetisk utformning, hållfasthet, funktion, material, tillverkningsmetod och tillverkningskostnad. Ett tydligt fokus läggs på marknadsbehov och marknadskommunikation. En tvärvetenskaplig projektmetodik integreras som en naturlig del i kursen. De produkter som utvecklas ska även möta en miljömässig, etisk och ekonomisk hållbar utveckling.

Kursen innehåller följande moment:

- Kund- och marknadsanalys
- Integrerad produktutveckling

- Modell- och prototyp tillverkning
- Produktpresentation och marknadskommunikation
- Etik och hållbar utveckling
- Tillämpning av projektmetodik och presentationsteknik

### Undervisningsformer

Undervisningen ges i form av föreläsningar, övningar och projekt.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Möbeldesign 1, 9 hp och Affärsplanering med kalkylering och tillverkning, 9 hp (eller motsvarande kunskaper).

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Kursbetyget är en sammanvägning av de 2 projekten.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Projekt Del 1	6 hp	U/G
Projekt Del 2 <sup>1</sup>	6 hp	5/4/3/U

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

### Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteraturen fastställs 8 veckor innan kursstart.

PDF-publication Bootleg Bootcamp från Stanford University. PDF:en kan hämtas här:  
<http://longevity3.stanford.edu/designchallenge2015/files/2013/09/Bootleg.pdf>