



## KURSPLAN

# Skriptprogrammering, 7,5 högskolepoäng

*Introduction to Script Programming, 7.5 credits*

---

<b>Kurskod:</b>	TSTG17	<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Fastställd av:</b>	VD 2018-09-27	<b>Utbildningsområde:</b>	Tekniska området (95%) och samhällsvetenskapliga området (5%)
<b>Reviderad av:</b>	Utbildningschef 2018-09-27	<b>Ämnesgrupp:</b>	TE9
<b>Gäller fr.o.m.:</b>	2018-08-01	<b>Fördjupning:</b>	G1N
<b>Version:</b>	3	<b>Huvudområde:</b>	Informatik

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa kunskap om hur ett programmeringsspråk interagerar med operativsystemet och den underliggande hårdvaran
- ha kännedom om integrerade utvecklingsmiljöer och deras användningsområde
- ha kännedom om vanliga begrepp och koncept inom området skriptprogrammering
- visa förståelse för vanliga begrepp och koncept inom objektorienterad programmering

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att använda vanliga datatyper samt vanliga styrstrukturer i ett högnivåspråk
- visa förmåga att skapa interaktiva konsolprogram i ett högnivåspråk
- visa förmåga att utveckla och implementera enkla program och algoritmer i ett högnivåspråk
- visa förmåga att använda objektorienterad programmering i ett högnivåspråk
- visa färdighet i att använda skriptprogrammering för att skapa, läsa och modifiera filer av olika filformat i ett högnivåspråk

### Innehåll

Kursen börjar med att gå igenom grunderna i imperativ programmering. Ett programmeringsspråk på högnivå kommer att användas för att exemplifiera dessa koncept. I början av kursen kommer fokus ligga på att skapa enklare konsolprogram. Fokus kommer sedan vara att utveckla och implementera algoritmer för att lösa olika problem.

Kursen innehåller följande moment:

- Grunderna i imperativ programmering
- Integrerade utvecklingsmiljöer
- Programsyntax i ett högnivåspråk
- Grunderna i ett programmeringsspråk
- Skapandet av algoritmer
- Konsolprogram (input och output)

- Användning av olika dataformat i programmering, t.ex. XML, JSON, CSV
- Läsa och skriva information till och från filer
- Grunderna i objektorienterad programmering

### Undervisningsformer

Undervisning ges i form av föreläsningar och laborationer.

Undervisningen bedrivs på engelska.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt Matematik 2a eller 2b eller 2c. Eller: Matematik B, Engelska A (eller motsvarande kunskaper).

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd .

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Tentamen <sup>1</sup>	3 hp	5/4/3/U
Laborationer	4,5 hp	U/G

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

### Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteratur fastställs senast en månad före kursstart.

Titel: How to Think Like a Computer Scientist: Learning with Python

Författare: Allen Downey, Jeffrey Elkner and Chris Meyers

Förlag: Okänt

ISBN-13: 978-0971677500

ISBN-10: 0971677506

(Gratis tillgång på <http://interactivepython.org/runestone/static/thinkcspy/index.html>)