KURSPLAN

User Experience Design, 7,5 högskolepoäng

User Experience Design, 7.5 credits

Kurskod:	TUEK12	**Utbildningsnivå:**	Grundnivå
Fastställd av:	VD 2021-03-01	**Utbildningsområde:**	Tekniska området
Reviderad av:	Utbildningschef 2021-11-19	**Ämnesgrupp:**	IF1
Gäller fr.o.m.:	2022-01-01	**Fördjupning:**	G1F
Version:	3	**Huvudområde:**	Informatik

Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse
- visa förståelse för informationsstruktur och användarinteraktion som grundläggande för användarupplevelsen
- ha kännedom om målsättning, funktioner och tillämpningar inom informationsarkitektur gällande struktureringen av delade ekosystem for digitala produkter och tjänster
- visa kunskap om att definiera, beskriva och analysera strukturer och element inom en informationsarkitektur
- visa kunskap om grundläggande teorier och koncept inom interaktionsdesign och människa-information-interaktion
- visa kunskap om tekniker för design av strukturer för interface och interaktion så som wireframes, mockups och prototyper

Färdighet och förmåga
- visa färdighet i att analysera och identifiera problem med en given informationsarkitektur och föreslå en mer effektiv arkitektur baserat på ett lämpligt ramverk för representation och organisation
- visa färdighet i att motivera designval i avseenden gällande grundläggande principer för ergonomi, användbarhet och tillgänglighet

Värderingsförmåga och förhållningssätt
- visa insikt kring hur god informationsarkitektur kan bidra till hållbar utveckling
- visa förmåga att utvärdera användargränssnitt samt lämplig och användbar interaktion

Innehåll

Kursen ger studenten en orientering i grundläggande koncept inom ”user experience design” med en särskilt fokus på informationsarkitektur och interaktionsdesign.

Kursen innehåller följande moment:

- Användning av information som material i skapandet av delade digitala ekosystem
- Tillämpning av koncept och metoder inom informationsarkitektur och interaktionsdesign på verkliga uppdrag
- Planering av interaktiva system genom skisser, storyboards och prototyper
- Design av interaktion genom användandet av digitala, ambienta och beteendebaserade gränssnitt
- Känslor och övertalningsförmåga som grundläggande element i designprocessen
- Tillämpandet av kognitiva och beteendebaserade modeller i design för tillgänglighet och inkludering
- Tillämpning av ämnesrelaterade färdigheter och kunskaper i gemensamma grupprojekt

Undervisningsformer

Föreläsningar och seminarier.

Undervisningen bedrivs på engelska.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgångna kurser i Introduktion till Human-Computer Interaction 7,5 hp och Webb- och gränssnittsdesign, 15 hp (eller motsvarande kunskaper).

Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Kursens slutbetyg utgör en sammanvägning av ingående examinationsmoment. Kursens slutbetyg utfärdas först när samtliga moment godkänts.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Tentamen	3,5 hp	5/4/3/U
Inlämningsuppgifter	4 hp	5/4/3/U

Kurslitteratur

Kurslitteraturen fastställs 8 veckor innan kursstart.

Vetenskapliga artiklar kommer att delas ut under kursen.