



## KURSPLAN

# Projekt inom webbdesign, 7,5 högskolepoäng

*Web Design Project, 7.5 credits*

---

|                        |               |                           |                  |
|------------------------|---------------|---------------------------|------------------|
| <b>Kurskod:</b>        | TWDK15        | <b>Utbildningsnivå:</b>   | Grundnivå        |
| <b>Fastställd av:</b>  | VD 2024-03-01 | <b>Utbildningsområde:</b> | Tekniska området |
| <b>Gäller fr.o.m.:</b> | 2025-01-01    | <b>Ämnesgrupp:</b>        | DT1              |
| <b>Version:</b>        | 1             | <b>Fördjupning:</b>       | G1F              |
|                        |               | <b>Huvudområde:</b>       | Informatik       |

---

### Lärandemål

Efter genomgången kurs skall studenten

Kunskap och förståelse

- visa förståelse för hur traditionella designprinciper kan användas i kontexten digital interaktiv media

Färdighet och förmåga

- visa förmåga att skapa grafik och visuella element för webbsidor och användargränssnitt med hänsyn tagen till accepterade konventioner inom modern webbdesign

- visa förmåga att planera och skapa wireframes, protyper och skisser för webbdesign och grafiska gränssnitt baserat på användarundersökningar

- visa färdighet i att planera och organisera ett arbete i grupp med stöd av etablerade metoder inom projektledning för mjukvaruutveckling

- visa färdighet i att utveckla moderna webbapplikationer med hjälp av verktyg enligt branschstandard och spårk såsom HTML, CSS och JavaScript

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- visa förmåga att värdera en färdig produkt baserat på användarupplevelse samt tekniska och visuella perspektiv

- visa förmåga att presentera ett användargränssnitt baserat på tillgänglighet och användbarhet, samt motivera varför.

### Innehåll

I den här kursen kommer du att lära dig hur du hanterar ett webbprojekt och bygga webbapplikationer från början till slut, samt hur du effektivt samarbetar i en arbetsgrupp. Du kommer att börja med att genomföra användarundersökningar, konceptualisera och designa webbapplikationen för att sedan implementera den med hjälp av HTML, CSS och JavaScript.

Kursen innehåller följande moment:

- Planera och genomföra ett webbprojekt med hjälp av etablerade metoder för projektledning
- Tidsplanering både individuellt och i grupp

- Projektledning och hur du löser utmaningar inom grupparbete
- Genomförandet av användarstudier samt definition av målgrupp och användarbehov
- Konkurrentstudier- och analys
- Skapande av ett koncept med stöd av etablerade konventioner inom webbdesign, visualiserat med hjälp av wireframes och prototyper
- Skapande och användandet av ett designsystem
- Dokumentation av arbetsprocessen
- Skapande av en webbapplikation med moderna verktyg som Git samt programspråk som HTML, CSS och JavaScript

### Undervisningsformer

Föreläsningar, seminarier och projektarbete.

Undervisningen bedrivs på engelska.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt genomgången kurs i Grundläggande grafisk design 7,5 hp, User Experience Design 7,5 hp, Grundläggande programmering 7,5 hp och Grundläggande frontend-utveckling 7,5 hp (eller motsvarande kunskaper).

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen 5, 4, 3 eller Underkänd.

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

| Examinationsmoment | Omfattning | Betyg   |
|--------------------|------------|---------|
| Projekt            | 7,5 hp     | 5/4/3/U |

### Kurslitteratur

Litteratur

Kurslitteratur fastställs senast 8 veckor före kursstart.