



## YH-KURSPLAN

# Grafisk design och presentation, 25 yrkeshögskolepoäng

*Graphic Design and Presentation, 25 HVE credit points*

---

**Kurskod:** YTGDP0  
**Fastställd av:** Ledningsgruppen (Yh) 2019-06-27  
**Gäller fr.o.m.:** 2020-01-01  
**Version:** 1

---

### Syfte

Kursen ska ge den studerande fördjupade kunskaper i grafisk design, bildkommunikation, bildanalys och komposition för att med digitala verktyg kunna göra portfolio och presentationer. Kursen ska ge den studerande förmågan till konstruktiv reflektion över estetisk och grafisk kvalitet i egna och andras arbeten. Vidare ska kursen ge grundläggande kunskaper i informationshantering och informationsutbyte mellan olika aktörer och deras programvaror samt hur man tillämpar en strukturerad arbetsprocess.

### Läranderesultat

Efter genomgången kurs ska den studerande kunna:

#### Kunskaper

1. redogöra för hur olika digitala verktyg används för grafisk design, bildkommunikation, bildanalys, komposition, layout, färgsättning, typografi och trycksaksproduktion för olika ändamål
2. beskriva informationshantering och informationsutbyte för grafisk design
3. redogöra för arbetsprocesser, tidsplanering och leveranser för grafisk design

#### Färdigheter

4. producera en portfolio och hantera olika typer av layout och utskrifter
5. tillämpa en strukturerad arbetsprocess för informationshantering och informationsutbyte mellan olika aktörer i olika skeden
6. genomföra, individuellt och i grupp, ett grafisk designprojekt med muntligt och skriftligt presentation
7. analysera, individuellt och i grupp, moment i en arbetsprocess samt planera och presentera en grafisk design utifrån givna tid- och kostnadsramar

#### Kompetenser

8. utveckla och reflektera över sin visuella kommunikationsförmåga vid framställning av egna grafiska arbeten

### Innehåll

- Bildkomposition
  - Fördjupad bildkommunikation, bildanalys, bild och text,
  - Layout
  - Portfolio
  - Formathantering, filhantering, export och import, utskrifter, 3D-printning
- Verktyg: Digitala verktyg för vektordesign och layout. Bildbehandling- och renderingsprogram. Digitala 3D-modelleringsprogram.

### Undervisningsformer

Undervisning sker i form av föreläsningar, övningar och handledning.

Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

### Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt någon av kurserna Bild, Teknik 1 eller Medieproduktion 1 med lägst betyget E/3/G (eller motsvarande kunskaper).

### Examination och betyg

Kursen bedöms med betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt (Yh).

Bedömning:

Läranderesultat 1, 2, 3, 4 och 5 examineras med inlämningsuppgifter (10 Yhp)

Läranderesultat 6, 7 och 8 examineras med projekt (15 Yhp)

Poängregistrering av examinationen för kursen sker enligt följande system:

Examinationsmoment	Omfattning	Betyg
Inlämningsuppgifter	10 yhp	IG/G
Projekt <sup>1</sup>	15 yhp	IG/G/VG

<sup>1</sup> Bestämmer kursens slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

### Betygskriterier

- För betyg Godkänt ska den studerande uppfylla kraven i enlighet med kursens lärandemål.
- För betyg Väl godkänt ska den studerande utöver kraven för Godkänt även, med hänsyn till läranderesultaten, kunna beskriva, motivera, analysera och dra slutsatser från sin egen arbetsprocess samt föreslå förbättringar.

### Kurslitteratur

Meddelas senast fyra veckor före kursstart, se Kurs-PM.